

Il Museo Civico di Diano Marina, situato nel Palazzo del Parco, si articola in tre Sezioni:

La **Sezione Archeologica** sviluppa il suo percorso espositivo attraverso dieci sale, di cui una multimediale, ripercorrendo cronologicamente le varie fasi della frequentazione umana individuate nel territorio dianese, che dall'età del bronzo antico giungono sino alla tarda antichità. Particolare attenzione viene riservata all'importante sito romano del *Lucus Bormani*, caratterizzato dalla *mansio* di San Bartolomeo al Mare e da alcuni resti della *via Lulia Augusta* e al relitto di una nave romana "a dolia" affondata attorno alla metà del I secolo d.C. al largo del golfo dianese, di cui è esposta una piccola parte del carico. Nella Sezione Archeologica sono esposti oltre 500 reperti tra fossili, ceramiche, anfore, metalli, vetri, ossa, monete ed epigrafi, calchi e grandi ricostruzioni grafiche e fotografiche.

La **Sezione Risorgimentale** espone oggetti e cimeli appartenuti al dianese Andrea Rossi, il "Pilota dei Mille", e al generale Nicola Ardoino, combattente risorgimentale. Nelle sale sono visibili bandiere, tra cui quella del piroscampo "Piemonte", divise, medaglie, armi, documenti, nonché la famosa "Lanterna dell'Aspromonte", utilizzata da Giuseppe Garibaldi nel tragico scontro del 29 agosto 1862, e successivamente regalata alla figlia del Rossi di cui l'"Eroe dei due Mondi" era padrino di battesimo.

La **Sezione Mineralogica**, sistemata nell'atrio del Palazzo del Parco, espone una parte della collezione della famiglia De Cavero e donazioni di privati; i numerosi esemplari provengono da diverse regioni italiane e da alcuni stati esteri.



Per informazioni e prenotazioni

Museo Civico Diano Marina
Palazzo del Parco - Corso Garibaldi 60
18013 Diano Marina (IM)
Tel./fax 0183.497621 - museodiano@tiscali.it
www.palazzodelparco.it



Orario invernale (settembre-giugno)

Mercoledì e venerdì: 9-13

Giovedì: 9-12 / 15-17

Sabato: 9-13 / 15-17

Disponibilità a effettuare visite/laboratori
in orari diversi da concordare

Ingresso alla visita

€ 1,00 a bambino - accompagnatori gratuiti

Come raggiungerci

Il Museo dista 2,5 km dalla stazione ferroviaria di Diano e 30 m dal capolinea dell'autobus. Uscita dall'autostrada casello di San Bartolomeo al Mare. Nelle vicinanze sono presenti ampi parcheggi gratuiti.

M A R M
Museo Civico di Diano Marina

I Laboratori Didattici
2017-2018



Il Museo presenta 7 laboratori didattici modulati a seconda delle esigenze agli alunni delle scuole primarie e secondarie inferiori.

LABORATORIO 1 **L'ARCHEOLOGIA IN CLASSE**

Il laboratorio consiste nel svolgere in classe una lezione su un argomento di storia che possa essere poi "visualizzato e contestualizzato" in una o più sale del Museo.

T E M I

- Dal mito al Big Bang

La nascita della terra attraverso i racconti mitologici e la teoria scientifica

- La preistoria in Liguria

L'evoluzione umana, dai primi ominidi fino ai Liguri, con particolare riferimento alla nostra regione

- Sulle strade dei romani...

Il mondo romano, la sua storia attraverso le sue strade, le rotte e i commerci

- Sulle tavole dei romani

"Cosa e come" mangiavano gli antichi romani: cucine e mense

- Archeologia nel *Lucus Bormani*

Alla scoperta del magico *Lucus Bormani* attraverso le ricerche archeologiche condotte nel golfo dianese

-Il Dianese nel Risorgimento

Alla scoperta delle vicende, delle storie, dei protagonisti dianesi che parteciparono alle vicende del Risorgimento

LABORATORIO 2 **CACCIA AI REPERTI**

Il laboratorio, da realizzare a seguito della visita al Museo, prevede una sorta di "caccia al tesoro" nella quale ogni alunno è dotato di schede con una serie di domande le cui risposte sono da trovare nelle diverse sale espositive.

Il laboratorio permette di individuare reperti o aspetti legati alla vita e alla storia degli antichi abitanti del golfo dianese illustrati nel percorso museale.

È possibile svolgere l'attività solo sul periodo preistorico o solo su quello romano.

LABORATORIO 3 **OGGI SONO UN ARCHEOLOGO!!!**

Durante il laboratorio, dopo una breve introduzione sulla figura e le tecniche utilizzate dagli archeologi, avverrà una simulazione di uno scavo. I partecipanti dovranno riportare "alla luce" diversi reperti che, alla fine dello scavo, verranno analizzati, classificati e collocati nel corretto contesto storico.

LABORATORIO 4 **"...VUOI ESSERE UNO DEI MILLE?"**

Vengono ripercorse le tappe della Spedizione dei Mille attraverso momenti di gioco: quiz, indovinelli, prove da superare per riuscire ad annettere l'Italia del Sud! Un itinerario tra i momenti più significativi della Spedizione da Quarto all'Aspromonte attraverso l'utilizzo di cartine, di riproduzioni geografiche dell'Italia sulle quali muoversi, giocare e imparare la storia!



LABORATORIO 5 **FAVOLE AL MUSEO**

Verranno raccontate, ambientate nelle sale espositive, antiche storie, leggende e miti legati al Golfo Dianese. Una divertente occasione per fare scoprire la lunga storia del nostro comprensorio in modo giocoso e insolito attraverso i più famosi racconti greci e romani.

LABORATORIO 6 **FESTA DI COMPLEANNO AL MUSEO!**

Festeggia il tuo compleanno tra reperti, archeologia e storia...

Possibilità di organizzare feste di compleanno per i più piccoli all'interno del Museo, trascorrendo il pomeriggio con attività ludico-educative seguiti da un operatore museale.

LABORATORIO 7 **ALLA SCOPERTA DI DIANO!!!**

Visita guidata ai principali siti storico-artistici di Diano Marina: Palazzo del Parco, Teatro Sandro Palmieri, Piazza del Comune con i suoi palazzi storici, i *dolia* del relitto romano, la chiesa parrocchiale di Sant'Antonio Abate, il monumento ad Andrea Rossi, il monumento ai Caduti, Oratorio della Santissima Annunziata.

Laboratori 1,2,4,5

Durata 1 ora. € 1,00 a bambino

Laboratorio 3

Durata 1 ora. € 2,00 a bambino

Laboratorio 6

Si svolge il sabato pomeriggio. € 2,00 a bambino

Laboratorio 7

Durata 2 ore. € 2,00 a bambino